



МИР ТАНКОВ

НАША ИГРА



ЛЕСТА

ИГРЫ

НАШИ ПРОДУКТЫ



МИР ТАНКОВ

«Мир танков» — Ключевой РС продукт компании.
Бесплатная игра на компьютерах.

800 бронированных машин середины XX века.

От легендарных Т-34 и ИС, ковавших победу Красной армии, до безумных идей гениев инженерной мысли, так и не добравшихся до конвейерной ленты

Несколько десятков уникальных боевых локаций,
гарантирующих тактическое разнообразие
и невероятные эмоции от танковых сражений



**ИГРЫ — ЭТО ТАКОЙ ЖЕ
ДОСУГ КАК ПРОСМОТР ТВ
ИЛИ ЧТЕНИЕ КНИГ**

**МИР ТАНКОВ — ЭТО ИГРА,
В КОТОРУЮ НЕ СТЫДНО
ИГРАТЬ ВЗРОСЛОМУ
МУЖЧИНЕ**



ОЖИВШАЯ ИСТОРИЯ И ВИРТУАЛЬНЫЙ МУЗЕЙ ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЫ



ЕЖЕДНЕВНАЯ АУДИТОРИЯ: МИР ТАНКОВ

1 000 000+

ЧЕЛОВЕК

ЕЖЕМЕСЯЧНАЯ АУДИТОРИЯ: МИР ТАНКОВ

2 500 000+

ЧЕЛОВЕК

ЕЖЕМЕСЯЧНАЯ АУДИТОРИЯ ЭКОСИСТЕМЫ: МИР ТАНКОВ

10 000 000 000+

ЧЕЛОВЕК

- ◆ 25 000 000 – ЕЖЕМЕСЯЧНЫХ ПОСЕЩЕНИЙ ПОРТАЛА TANKI.SU*
- ◆ 4 000 000 – ПОДПИСЧИКОВ НА ВИДЕОПЛАТФОРМАХ
- ◆ 4 000 000 – ПОДПИСЧИКОВ СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЕЙ
- ◆ 6 500 000 – СОВОКУПНАЯ АУДИТОРИЯ БЛОГЕРОВ

*ПО ДАННЫМ SIMILARWEB



ВО ЧТО МЫ ВЕРИМ:

1

ОТЕЧЕСТВЕННЫЕ ИГРЫ МОГУТ БЫТЬ КАЧЕСТВЕННЫМИ
И ИНТЕРЕСНЫМИ

2

В НАШЕЙ КУЛЬТУРЕ ЕСТЬ ТО, ЧЕМ МОЖНО
И НУЖНО ГОРДИТЬСЯ

3

ИГРЫ, КАК ЧАСТЬ МАССОВОЙ КУЛЬТУРЫ, ДОЛЖНЫ
ПРИВИВАТЬ ПРАВИЛЬНЫЕ ЦЕННОСТИ

НАША МИССИЯ:

РАЗВЛЕКАТЬ ЛЮДЕЙ, НАПОМИНАЯ ИМ О ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ВАЖНЫХ ВЕЩАХ:

- ◆ СЕМЕЙНЫХ ЦЕННОСТЯХ
- ◆ ВАЖНЫХ ИСТОРИЧЕСКИХ СОБЫТИЯХ И ДАТАХ
- ◆ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ КУЛЬТУРЕ И ФОЛЬКЛОРЕ
- ◆ ПАТРИОТИЧЕСКОМ ВОСПИТАНИИ МОЛОДЁЖИ

НАША ИСТОРИЯ

КОТОРУЮ МЫ ЛЮБИМ И ЧТИМ

НАШ ПРОЕКТ: ПАРАД ПОБЕДЫ

9
мая

МИССИЯ «МИРА ТАНКОВ»: ДОНЕСТИ ДО КАЖДОГО НАШЕГО ИГРОКА
ВАЖНОСТЬ ПАМЯТИ ОБ ИСТОРИЧЕСКИХ СОБЫТИЯХ ПРОШЛЫХ ЛЕТ



НАШ ПРОЕКТ: ПАРАД ПОБЕДЫ

A detailed illustration of a Soviet IS-2 heavy tank in a city square during a Victory Day parade. The tank is dark green with a red star on its turret. In the background, other tanks and city buildings are visible. A large, colorful ribbon with the Order of the Patriotic War medal is draped across the bottom left.

ИС

Боевая масса:

44,2 т

Год принятия на вооружение:

1943, в бою с 1944

Калибр орудия:

85 мм

Лобовая броня башни/корпуса (макс.):

100/120 мм

Максимальная скорость:

37 км/ч

Экипаж:

4 человека

НАШ ПРОЕКТ: ПАРАД ПОБЕДЫ



В НАШИХ ПРОЕКТАХ МЫ ПОКАЗЫВАЕМ ИСТОРИЧЕСКИ ДОСТОВЕРНУЮ ТЕХНИКУ
ВРЕМЁН ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЫ И РАССКАЗЫВАЕМ ПРАВДУ
О СОБЫТИЯХ И ГЕРОЯХ ТЕХ ЛЕТ





О Днѣи
Победы!

НАШ ПРОЕКТ: ВИДЕО КО ДНЮ ТАНКИСТА

Награда за бой:



орден Красного Знамени

Высшие награды:



орден Ленина

медаль "Золотая Звезда"

звание Героя Советского Союза

В «МИРЕ ТАНКОВ» МЫ РАССКАЗЫВАЕМ НЕ ТОЛЬКО О ТЕХНИКЕ, НО И О ЛЮДЯХ:
О ГЕРОЯХ-ТАНКИСТАХ И ПОДВИГЕ СОВЕТСКОГО НАРОДА



Дмитрий Федорович

Лавриненко

1914 – 1941 гг.

Советский танкист, участник Великой
Отечественной войны.

Звание – старший лейтенант.

Герой Советского Союза (посмертно).



СОБЫТИЕ «ВРЕМЯ ГЕРОЕВ»



РАССКАЗЫВАЕМ О БЕЛОРУССКОЙ НАСТУПАТЕЛЬНОЙ ОПЕРАЦИИ, В ХОДЕ КОТОРОЙ КРАСНАЯ АРМИЯ НАНЕСЛА ВЕРМАХТУ ТЯЖЕЛЕЙШЕЕ ПОРАЖЕНИЕ

ЛЕСТА



СОБЫТИЕ «ВРЕМЯ ГЕРОЕВ»



В ИГРОВOM СОБЫТИИ МЫ ПЕРЕНЕСЛИСЬ В 1944 ГОД, КОГДА ТЕРРИТОРИИ СССР БЫЛИ ОСВОБОЖДЕНЫ ОТ НЕМЕЦКИХ ЗАХВАТЧИКОВ



ИСТОРИЧЕСКИЕ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ПУБЛИКАЦИИ

Этот фронтовой дневник расскажет вам о Крымской наступательной операции 1944 года. Об истории освобождения полуострова Крым от войск гитлеровской Германии во время Великой Отечественной войны.

С 7 мая по 12 июня вас ждёт цепочка из **15 боевых задач***, выполняемых **последовательно**. Каждая задача будет доступна к принятию только после выполнения предыдущей.

Те, кто выполнят все задачи **до 24:00 (МСК) 13 мая**, автоматически станут участниками розыгрыша 750 танков **Объект 252У Защитник**, премиум техники VIII уровня. А ещё 250 игроков, которые выполнят все задачи быстрее** других, гарантированно получат эту боевую машину.

* Задачи выполняются в Случайных боях и Генеральном сражении на технике VI–X уровней.

** Учитывается время от принятия первой и до выполнения последней задачи.

КРЫМСКАЯ ОПЕРАЦИЯ 1944

Фронтовой Дневник



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

МЫ ЗНАКОМИМ ИГРОКОВ С КЛЮЧЕВЫМИ И ЗНАЧИМЫМИ СОБЫТИЯМИ
НАШЕЙ ИСТОРИИ В ЛЁГКОЙ ИГРОВОЙ ФОРМЕ



ИСТОРИЧЕСКИЕ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ПУБЛИКАЦИИ

Начало Крымской операции

8 апреля 1944 года после мощной артподготовки в атаку пошли войска 4-го Украинского фронта, танковые и стрелковые части и соединения. Первые часы наступления не были одинаково успешными для Красной Армии: где-то немецкие окопы брались сходу, где-то же немцы держали оборону, усилив позиции минными полями. На минах подорвалась целая дюжина машин, в то время как остальные танки искали проходы через противотанковый ров, неизбежно двигаясь бортами к противнику. Без потерь не обошлось. Однако вскоре советские машины уже были на улицах Армянска, двигаясь группами по несколько танков, прикрывая друг друга. Бои в самом городе прошли без потерь. Армянск стал первым городом в Крыму, освобожденным в ходе наступления 1944 года.

В целом, по итогу первого дня наступления войскам 2-й гвардейской армии удалось продвинуться на полтора километра вглубь обороны противника, а стрелковые части 51-й армии смогли закрепились

БОЕВАЯ ЗАДАЧА 5:

Только вперед

Нанести урон по движущейся технике 5 раз, за любое количество боев.

Вперед, черноморцы, — грозой налетим —
От немцев очистим наш солнечный Крым!

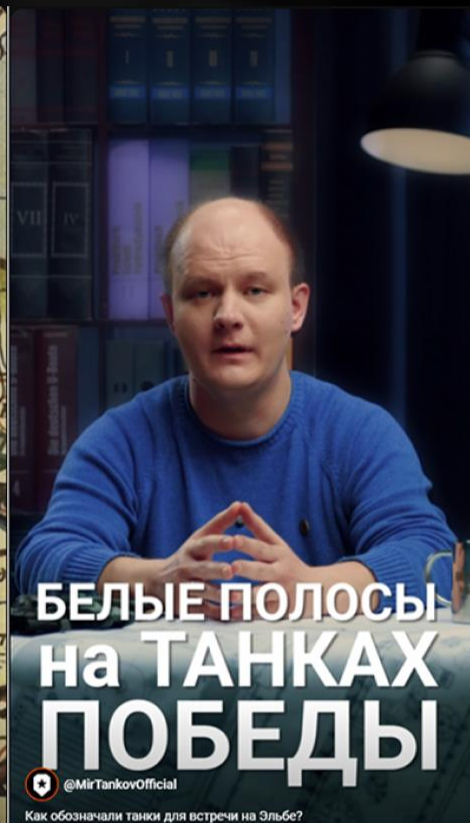


РАССКАЗЫВАЕМ ОБ ИСТОРИИ ОСВОБОЖДЕНИЯ ПОЛУОСТРОВА КРЫМ ОТ ВОЙСК
ГИТЛЕРОВСКОЙ ГЕРМАНИИ ВО ВРЕМЯ ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЫ



ЛЕСТА

ИСТОРИЧЕСКИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ВИДЕОРОЛИКИ



СОВРЕМЕННЫЙ ФОРМАТ КОРОТКОГО КОНТЕНТА НАБИРАЕТ МИЛЛИОНЫ ПРОСМОТРОВ
И ПОЗВОЛЯЕТ ДОСТУЧАТЬСЯ ДО СОВРЕМЕННОЙ МОЛОДОЙ АУДИТОРИИ



ИСТОРИЧЕСКИЕ ФИЛЬМЫ

ЦИКЛ ДОКУМЕНТАЛЬНЫХ ФИЛЬМОВ



В НАШИХ ПРОЕКТАХ МЫ РАССКАЗЫВАЕМ ПРАВДУ О СОБЫТИЯХ
И ГЕРОЯХ ВРЕМЁН ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЫ



ОБЪЁМ ИСТОРИЧЕСКИХ СТАТЕЙ СОСТАВЛЯЕТ

10 000 000+ ЗНАКОВ

i ЭТО ЯВЛЯЕТСЯ ЭКВИВАЛЕНТОМ 4 ПОЛНЫХ
ПРОИЗВЕДЕНИЙ «ВОЙНА И МИР»

ВРЕМЯ ПРОСМОТРА ИСТОРИЧЕСКИХ ВИДЕО, СДЕЛАННЫХ НАМИ:

2 000 000+ ЧАСОВ

В ЧЕСТЬ 80-ЛЕТИЯ ПОБЕДЫ В ИГРЕ ДОБАВЛЕНЫ ИЗВЕСТНЫЕ ВОЕНАЧАЛЬНИКИ И ГЕРОИ СОВЕТСКОГО СОЮЗА

A group of seven Soviet military leaders in uniform, standing in two rows. The top row features three men, and the bottom row features four men. They are all wearing dark blue or grey uniforms with gold epaulettes and numerous medals on their chests. The background is dark with diagonal lines.

ЯКОВ ФЕДОРЕНКО

НИКОЛАЙ ВАТУТИН

ПАВЕЛ РОТМИСТРОВ

КОНСТАНТИН РОКОССОВСКИЙ

ГЕОРГИЙ ЖУКОВ

МИХАИЛ КАТУКОВ

ПОПУЛЯРИЗИРУЕМ ИСТОРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ,
СЫГРАВШИЕ ВАЖНЕЙШУЮ РОЛЬ В ИСТОРИИ



МЕСТА ИСТОРИЧЕСКИХ СРАЖЕНИЙ

КАРТА «СТАЛИНГРАД»



ИГРОКИ МИРА ТАНКОВ НЕ ПРОСТО УЗНАЮТ О ПОДВИГАХ, А ПОГРУЖАЮТСЯ В ИСТОРИЧЕСКИЕ БОЕВЫЕ СРАЖЕНИЯ ПРОХОДЯЩИЕ В ТОЧНО ВОССОЗДАНЫХ МЕСТАХ

КАРТА «СТАЛИНГРАД»



В ИГРЕ МИР ТАНКОВ НА КАРТЕ «СТАЛИНГРАД»
ЗВУЧИТ ПЕСНЯ «СВЯЩЕННАЯ ВОЙНА»



ХОР ВЕТЕРАНОВ



КАРТА «КАЛИНИНГРАД»



КАРТА «КАМЧАТКА»



МЫ ПОДДЕРЖИВАЕМ ПОРУЧЕНИЕ ПРЕЗИДЕНТА РФ И ПОПУЛЯРИЗИРУЕМ ДАЛЬНИЙ ВОСТОК В СВОИХ ПРОЕКТАХ. ТАК В НАШЕЙ ИГРЕ ПОЯВИЛАСЬ ТОЧНО ВОССОЗДАННАЯ КАРТА «КАМЧАТКА» СО ВСЕМИ ЗНАКОВЫМИ И ЗНАКОМЫМИ ОБЪЕКТАМИ



КАРТА «КАВКАЗ»



Кавказ

ТАМ ГДЕ ГОРЫ
ВСТРЕЧАЮТ ОБЛАКА



ЛОКАЦИЯ «9 МАЯ»

«МИР ТАНКОВ» – ЭТО ИНТЕРАКТИВНЫЙ МУЗЕЙ С ВАЖНЫМИ ИСТОРИЧЕСКИМИ ЭЛЕМЕНТАМИ



«МИР ТАНКОВ» СОТРУДНИЧАЕТ С ГОСУДАРСТВЕННЫМИ АРХИВАМИ И МУЗЕЯМИ. ЭТА ЛОКАЦИЯ БЫЛА СОЗДАНА В 2024 ГОДУ СОВМЕСТНО С МУЗЕЕМ-ЗАПОВЕДНИКОМ «СТАЛИНГРАДСКАЯ БИТВА»



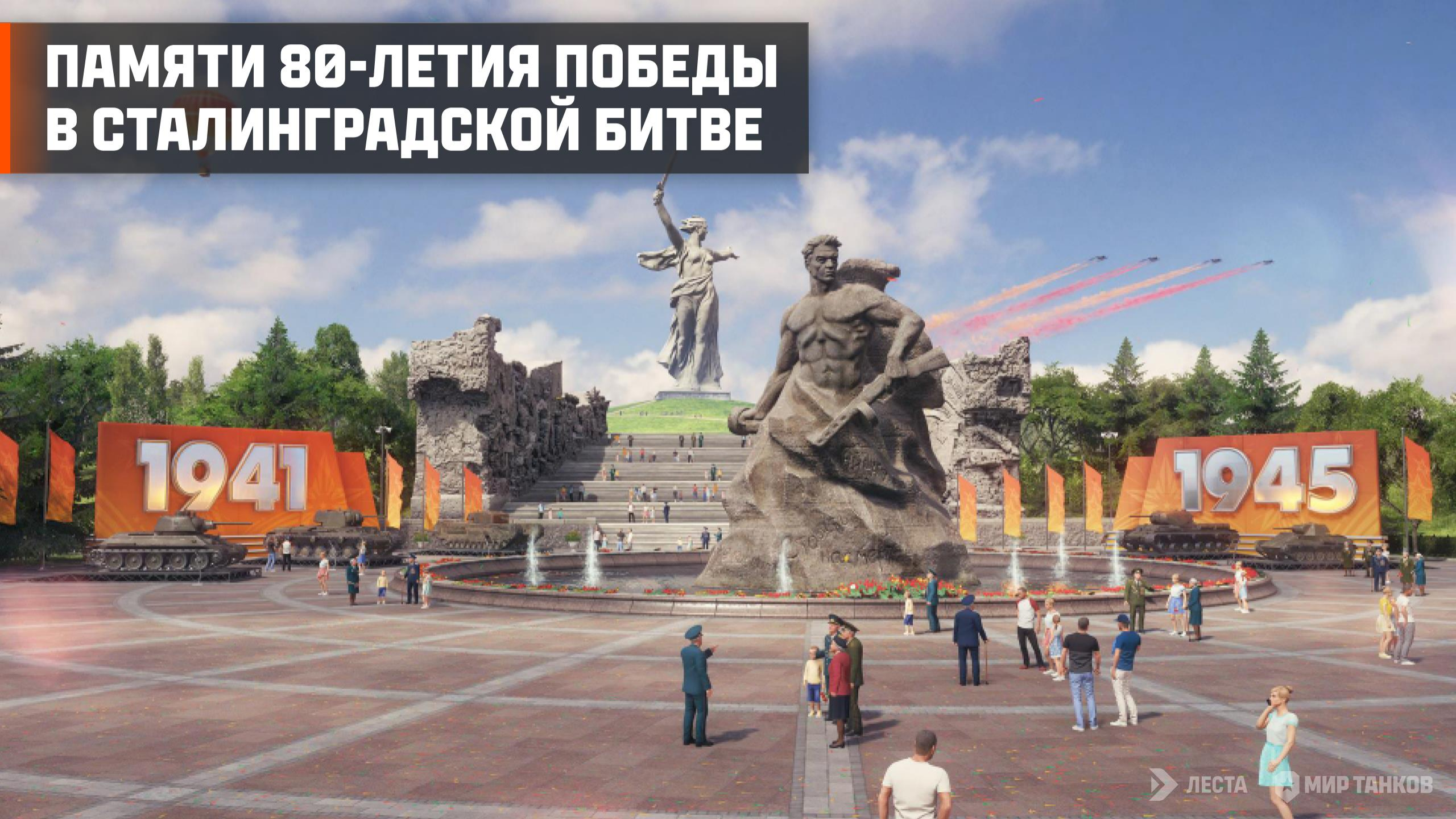
ЛОКАЦИЯ «9 МАЯ»

ДАЁМ ИГРОКАМ ВОЗМОЖНОСТЬ УВИДЕТЬ И ПРИКОСНУТЬСЯ К ИСТОРИИ

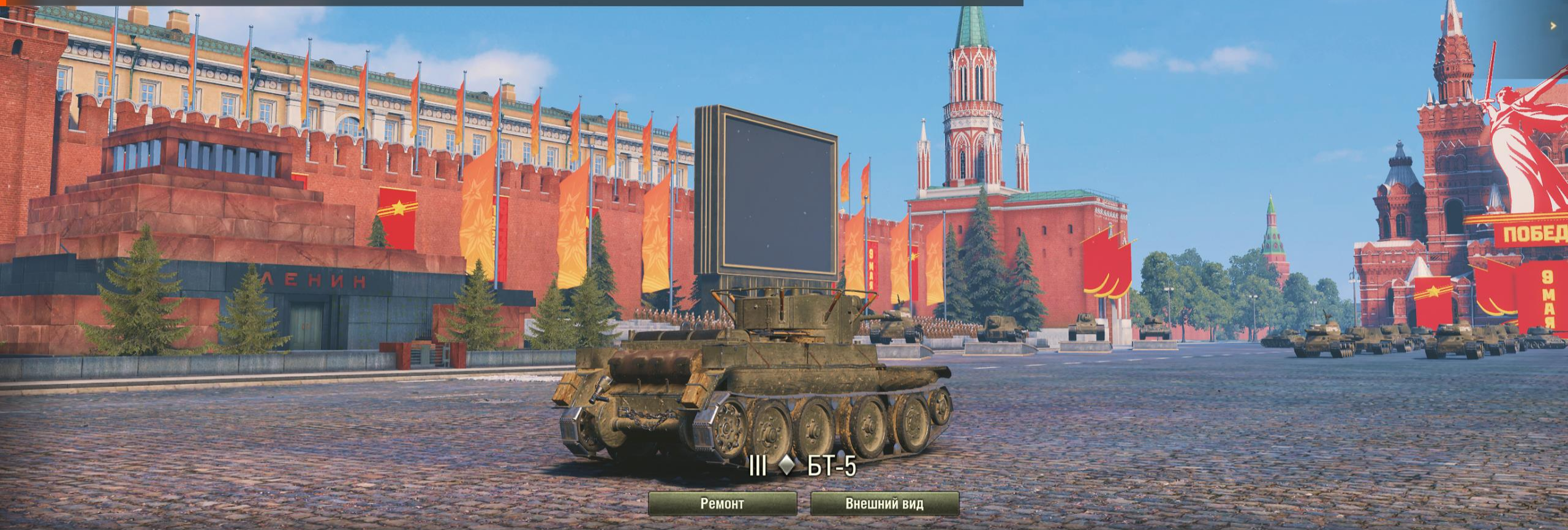


НА ЭТОЙ ЛОКАЦИИ, ДОСТУПНОЙ ВСЕМ ИГРОКАМ «МИРА ТАНКОВ», БЫЛИ СОБРАНЫ ВОЕДИНО КЛЮЧЕВЫЕ СИМВОЛЫ МАМАЕВА КУРГАНА

ПАМЯТИ 80-ЛЕТИЯ ПОБЕДЫ В СТАЛИНГРАДСКОЙ БИТВЕ



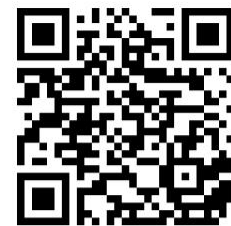
ЛОКАЦИЯ «КРАСНАЯ ПЛОЩАДЬ»



К 80-ЛЕТИЮ ПОБЕДЫ ПРОЕКТ «МИР ТАНКОВ» СОЗДАЛ НОВУЮ ЛОКАЦИЮ «КРАСНАЯ ПЛОЩАДЬ» И ИНТЕГРИРОВАЛ СИМВОЛ ПОБЕДЫ МОНУМЕНТ «РОДИНА-МАТЬ». А ТАКЖЕ ПРИНЯЛИ УЧАСТИЕ В ПРОДВИЖЕНИИ БРЕНДБУКА К 80-ЛЕТИЮ ПОБЕДЫ СОВМЕСТНО С ИРИ И ДРУГИМИ ИГРОВЫМИ КОМПАНИЯМИ



ЛОКАЦИЯ «КРАСНАЯ ПЛОЩАДЬ»



В ИГРЕ «МИР ТАНКОВ» 9 МАЯ ПРОШЕЛ ПАРАД НА КРАСНОЙ ПЛОЩАДИ, В КОТОРОМ УЧАСТВОВАЛИ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ, КОТОРЫЕ ПРИНЕСЛИ ПОБЕДУ НАШЕЙ СТРАНЕ, НО НЕ СМОГЛИ ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ В ПАРАДЕ ПОБЕДЫ В 1945 Г., ТАК КАК НАВЕКИ ОСТАЛИСЬ НА ПОЛЯХ СРАЖЕНИЙ



БЛАГОТВОРИТЕЛЬНАЯ АКЦИЯ «КРАСНАЯ ГВОЗДИКА»



НЕ ТОЛЬКО ПОМНИТЬ ОБ ИСТОРИИ, НО И ПОДДЕРЖИВАТЬ ЛЮДЕЙ,
КОТОРЫЕ ЕЕ ТВОРИЛИ. БОЛЕЕ 119 МЛН РУБЛЕЙ СОБРАЛА МАКСИМАЛЬНО
ОТЗЫВЧИВАЯ И ПАТРИОТИЧНАЯ АУДИТОРИЯ НАШИХ ПРОЕКТОВ ЗА 12 ДНЕЙ



МИР ТАНКОВ — ЭТО ПРО ПАТРИОТИЧЕСКОЕ ВОСПИТАНИЕ

ПОДДЕРЖКА НАЦИОНАЛЬНЫХ СИМВОЛОВ



СТИЛЬ «ТРИКОЛОР» ИСПОЛЬЗУЮТ БОЛЕЕ **2 МИЛЛИОНОВ** ИГРОКОВ,
БОЛЕЕ **10 000 000** ТАНКОВ ЭКИПИРОВАНЫ ЭТИМ СТИЛЕМ



НАША МИССИЯ

«НАША СЕМЬЯ»

ЦЕННОСТИ, В КОТОРЫЕ МЫ ВЕРИМ

«МИР ТАНКОВ» НЕСЁТ ЦЕННОСТИ

ОБЪЕДИНЕНИЕ ПОКОЛЕНИЙ, СОЦИАЛЬНОЕ РАВЕНСТВО, КОНСОЛИДАЦИЯ ОБЩЕСТВА



НО ГЛАВНАЯ ЦЕННОСТЬ – ЭТО СЕМЬЯ



МИР ТАНКОВ

С Новым
годом!

И МЫ В ЭТО ВЕРИМ!



«МИР ТАНКОВ» – ЭТО ПРО ЛЮДЕЙ

РАССКАЗЫВАЕМ НА НАШИХ РЕСУРСАХ

ГЛАВНАЯ > НОВОСТИ > НАША СЕМЬЯ

Личные истории, связанные с «Миром танков»

06.12.2022

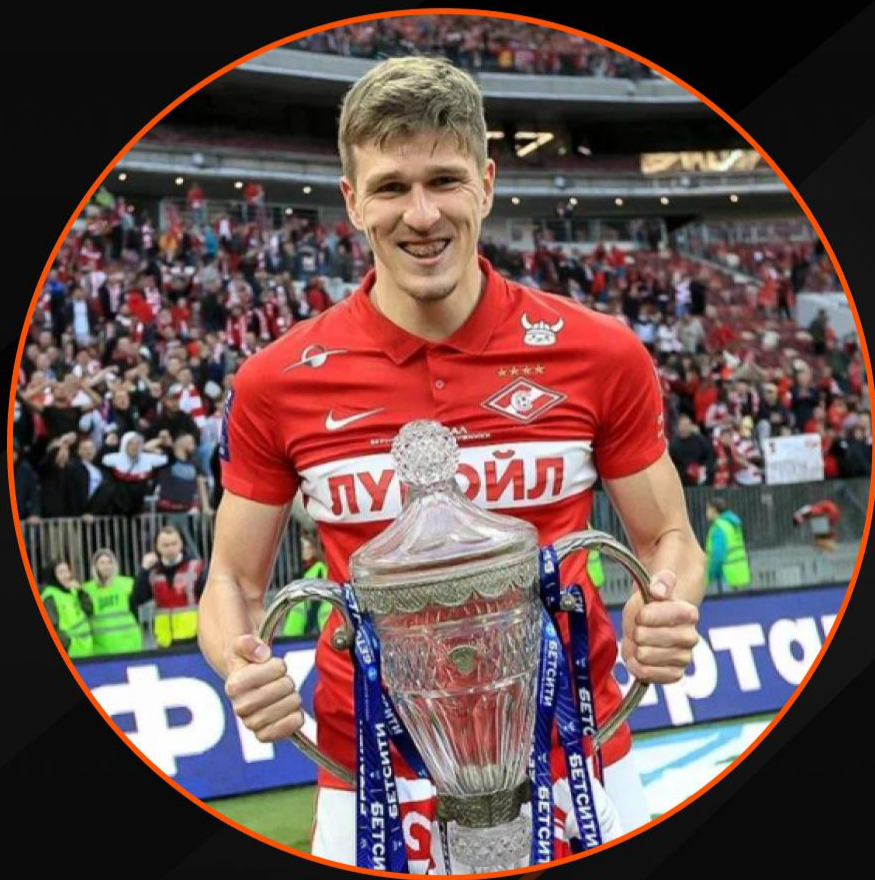
Встретила мужа в «Танках»



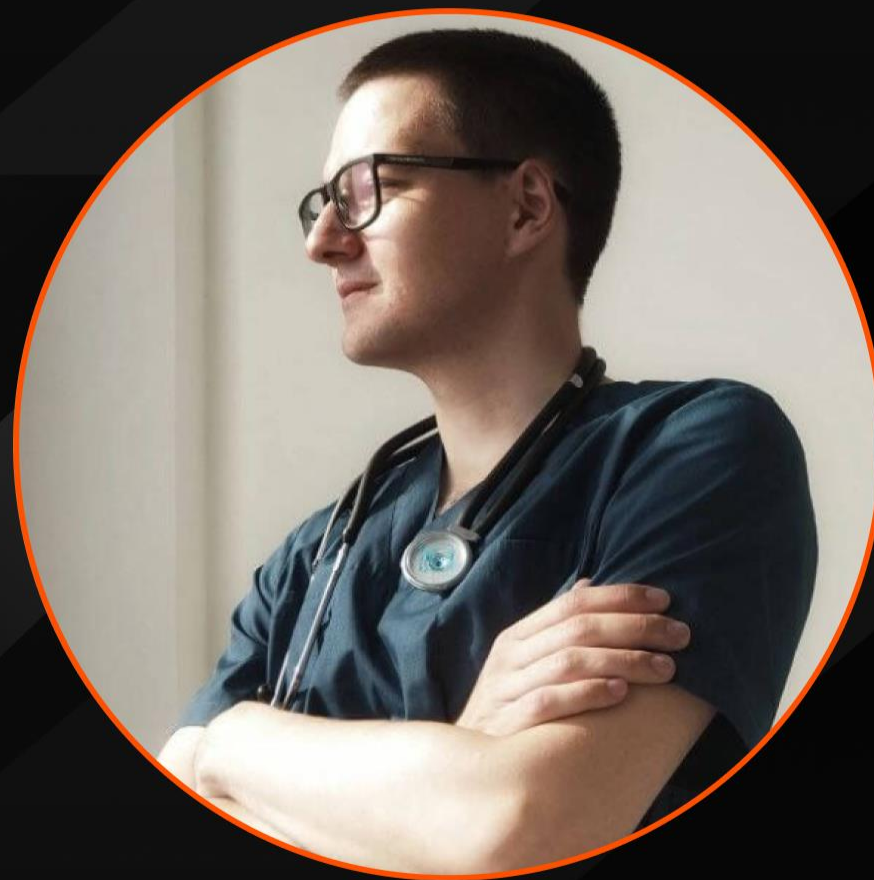
НАШИ ИГРОКИ ОБЩАЮТСЯ, ВСТРЕЧАЮТСЯ, ДРУЖАТ И СОЗДАЮТ СЕМЬИ

НАШИ ГЕРОИ: ВРАЧИ, ПОЖАРНЫЕ, СПОРТСМЕНЫ

ИГРОКИ «МИРА ТАНКОВ» – ГЕРОИ В ЖИЗНИ



ФУТБОЛИСТ АЛЕКСАНДР СОБОЛЕВ



ВРАЧ АРТЕМ «ARTEM1X_»

МЫ СНИМАЕМ

ДОКУМЕНТАЛЬНЫЙ СЕРИАЛ

О ТОМ, КАК ЖИВУТ НАШИ ИГРОКИ



СЕРИАЛ «ПРО ЖЕЛЕЗО И ЛЮДЕЙ»

ДОКУМЕНТАЛЬНЫЕ ФИЛЬМЫ С ИСТОРИЯМИ ЛЮДЕЙ ИЗ РАЗНЫХ УГОЛКОВ НАШЕЙ РОДИНЫ



**ПРО
ЖЕЛЕЗО**
и людей



**ТАНКИСТКА
ИЗ ПЕРМИ**

12+

ЕЛЕНА, УСПЕШНАЯ В ЖИЗНИ И В ИГРЕ.
ПРАВДА О СИЛЬНОЙ ЖЕНЩИНЕ,
КОТОРАЯ ВСЕ УМЕЕТ САМА

**ПРО
ЖЕЛЕЗО**
и людей



**ЛЮБОВЬ
К ЖИЗНИ**

12+

СКВОЗЬ ТЕРНИИ К ЗВЕЗДАМ.
ИСТОРИЯ ТРЕХКРАТНОГО ЧЕМПИОНА
ПО ПАРАВЕЛОСПОРТУ

СЕРИАЛ «ПРО ЖЕЛЕЗО И ЛЮДЕЙ»

ДОКУМЕНТАЛЬНЫЕ ФИЛЬМЫ С ИСТОРИЯМИ ЛЮДЕЙ ИЗ РАЗНЫХ УГОЛКОВ НАШЕЙ РОДИНЫ



**ПРО
ЖЕЛЕЗО**
и людей



**НЕПОХОЖЕЕ
СЧАСТЬЕ**

12+

ПЕРЕЕХАЛ ИЗ ГОРОДА В ДЕРЕВНЮ
И НЕ ПОЖАЛЕЛ. О ТОМ КАК ЛЮБИТЬ
СВОЮ ЗЕМЛЮ

**ПРО
ЖЕЛЕЗО**
и людей



ДОРОГУ МОЛОДЫМ

12+

«ЖИЗНЬ – РОДИНЕ, ЧЕСТЬ – НИКОМУ!»
ИСТОРИЯ ВЫПУСКНИКА СУВОРОВСКОГО
УЧИЛИЩА

НАША КУЛЬТУРА

КОТОРУЮ МЫ ПОДДЕРЖИВАЕМ И ПРОДВИГАЕМ

ПАМЯТНИК А.С. ПУШКИНУ В АНГАРЕ ИГРОКОВ

В ЧЕСТЬ 225-ЛЕТИЯ СО ДНЯ РОЖДЕНИЯ ВЕЛИКОГО ПОЭТА



В «МИРЕ ТАНКОВ» ЕСТЬ МНОЖЕСТВО ЭЛЕМЕНТОВ РУССКОЙ КУЛЬТУРЫ,
КОТОРЫМИ МЫ ГОДИМСЯ



ТРИДЕВЯТОЕ ЦАРСТВО

ИГРОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ



ИДЕЯ ПРОДВИЖЕНИЯ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ КУЛЬТУРЫ СОВПАЛА С КУРСОМ,
ОБОЗНАЧЕННЫМ ПРЕЗИДЕНТОМ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ В.В. ПУТИНЫМ



ТРИДЕВЯТОЕ ЦАРСТВО

ИГРОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ



ЗНАКОМЫЕ С ДЕТСТВА ПЕРСОНАЖИ, С КОТОРЫМИ МОЖНО
ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ



ВСЕЛЕННАЯ «ПЕРСПЕКТИВА»

СОВЕТСКИЙ РЕТРОФУТУРИЗМ



«МИР ТАНКОВ» ИНТЕРПРЕТИРУЕТ И ДЕМОНИСТРИРУЕТ
КАК МОЖЕТ ВЫГЛЯДЕТЬ БУДУЩЕЕ



ВСЕЛЕННАЯ «СССР»

ЗНАКОМЫЕ С ДЕТСТВА ГЕРОИ



РАБОТАЕМ С ДЕТСКОЙ АУДИТОРИЕЙ



МЫ ГОВОРим С МОЛОДЕЖЬЮ НА ОДНОМ ЯЗЫКЕ



НАШ КИБЕРСПОРТ

НАША МОЛОДЕЖЬ, НАШЕ БУДУЩЕЕ

НАШИ ЧЕМПИОНЫ



ОБЩИЕ ЦЕННОСТИ

МИР ТАНКОВ И ИГРЫ БУДУЩЕГО



ОБЩИЕ ЦЕННОСТИ

МИР ТАНКОВ И ИГРЫ БУДУЩЕГО

- ◆ РАЗВИТИЕ КИБЕРСПОРТА
В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
- ◆ ПРОПАГАНДА ЗДОРОВОГО
ОБРАЗА ЖИЗНИ
- ◆ ПОДДЕРЖКА
ОТЕЧЕСТВЕННЫХ ИНИЦИАТИВ

A large, stylized geometric logo composed of several overlapping, three-dimensional rectangular blocks in shades of blue and purple, creating a sense of depth and movement.

PHYGITAL
ИГРЫ
БУДУЩЕГО

НАША ИГРА – ЭТО



МИР ТАНКОВ

МИР ТАНКОВ – ОТЕЧЕСТВЕННЫЙ ПРОЕКТ



ЛЕСТА ИГРЫ

НАШИ ОФИСЫ

ГРУППА КОМПАНИЙ «ЛЕСТА ИГРЫ» — ЭТО БОЛЕЕ **2200** ВЫСОКОПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ СПЕЦИАЛИСТОВ ВО ВСЕХ ОБЛАСТЯХ РАЗРАБОТКИ ВИДЕОИГР

МОСКВА

200+ СОТРУДНИКОВ

РАЗРАБОТКА НОВЫХ ПРОЕКТОВ
И НОВЫХ НАПРАВЛЕНИЙ.
РАЗРАБОТКА
И ОПЕРИРОВАНИЕ **TANKS
BLITZ, МИР ТАНКОВ**

МИНСК

950+ СОТРУДНИКОВ

РАЗРАБОТКА И ОПЕРИРОВАНИЕ ИГРЫ
МИР ТАНКОВ, TANKS BLITZ,
ПРОИЗВОДСТВО ВИДЕО, РАЗРАБОТКА ПО,
СЛУЖБА ПОДДЕРЖКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ
ВСЕХ ПРОДУКТОВ КОМПАНИИ

САНКТ- ПЕТЕРБУРГ

950+ СОТРУДНИКОВ

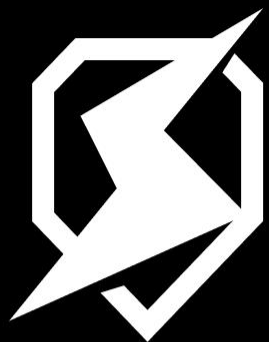
КЛЮЧЕВОЙ ОФИС.
РАЗРАБОТКА И ОПЕРИРОВАНИЕ
ИГРЫ **МИР КОРАБЛЕЙ,**
ПРОИЗВОДСТВО ВИДЕО
И МАРКЕТИНГОВЫХ МАТЕРИАЛОВ

ТАШКЕНТ

100+ СОТРУДНИКОВ

РАЗРАБОТКА И ОПЕРИРОВАНИЕ
ИГР И РАЗВИТИЕ НОВЫХ
НАПРАВЛЕНИЙ
МЕЖДУНАРОДНОГО БИЗНЕСА

НАШИ ПРОДУКТЫ



TANKS BLITZ

Tanks Blitz — Ключевой мобильный продукт компании. Бесплатная игра для мобильных телефонов. В игре огромное количество разной техники, локаций и режимов

Исторические места и техника воссозданы с максимально возможным уровнем достоверности, а фантастические элементы позаимствованы из популярных среди молодёжи вселенных



НАШИ ПРОДУКТЫ



МИР КОРАБЛЕЙ

«Мир кораблей». Ожившая история флота.
Бесплатная игра на компьютерах.
Более **700 кораблей** первой половины XX века.

Возможность полноценно окунуться в мир масштабных морских баталий и опробовать в бою легендарные линкоры, крейсера, эсминцы, авианосцы и подводные лодки одной из 13 школ кораблестроения времён первой и второй мировых войн



 **ЛЕСТА**

ДРУГИЕ ПРОДУКТЫ И НАПРАВЛЕНИЯ

ЛЕСТА КНИГИ

«МОРСКИЕ ЛЕГЕНДЫ. КРЕЙСЕРЫ»

Первая книга из серии об истории Военно-морского флота. Единственное в своём роде собрание подробнейшего иллюстративного материала, созданное командами 3D-моделлеров и художников совместно с историческими и техническими консультантами

ЛЕСТА АКАДЕМИЯ

ЛЕСТА АКАДЕМИЯ — ЭТО ОБУЧАЮЩИЙ
НЕКОММЕРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ ГК «ЛЕСТА ИГРЫ»

ДЛЯ МОЛОДЫХ СПЕЦИАЛИСТОВ В СФЕРЕ IT,
СТУДЕНТОВ И ВЫПУСКНИКОВ ВУЗОВ, УВЛЕЧЁННЫХ
РАЗРАБОТКОЙ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

11 ЛЕТ

мы учим специалистов

10%

из студентов Академии остаются
работать в нашей компании

А ЕЩЁ 90%

развивают другие проекты, игры — индустрию



ЛЕСТА АКАДЕМИЯ



LESTA GAMES
ACADEMY



МИР ЗНАНИЙ СИРИУСА

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ИГРОСРЕДА «МИР ЗНАНИЙ СИРИУСА» ПОЗВОЛИТ ПОДНЯТЬ ОБРАЗОВАНИЕ НА НОВЫЙ УРОВЕНЬ КОГНИТИВНОГО ВОСПРИЯТИЯ, УСКОРИТЬ И УГЛУБИТЬ ПРОЦЕСС ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА



МИР ЗНАНИЙ СИРИУСА

ПЕРЕДОВЫЕ РАЗРАБОТКИ ФЕДЕРАЛЬНОЙ ТЕРРИТОРИИ «СИРИУС»
В ОБЛАСТИ ОБРАЗОВАНИЯ ПОЛУЧАТ ШИРОЧАЙШЕЕ РАСПРОСТРАНЕНИЕ



МИР ЗНАНИЙ СИРИУСА

СИРИУС. КАМПУС ПОСЕТИЛИ
70 000+ ШКОЛЬНИКОВ

СИРИУС. КУРСЫ ПРОШЛИ
400 0000+ ЧЕЛОВЕК

НАША ЦЕЛЬ

СИРИУС. МИР ЗНАНИЙ —
МИЛЛИОНЫ ИГРОКОВ, ОСВАИВАЮЩИХ
НОВЫЕ ЗНАНИЯ В РОССИИ И В МИРЕ



НАШИ ИГРЫ — НАШИ СМЫСЛЫ

