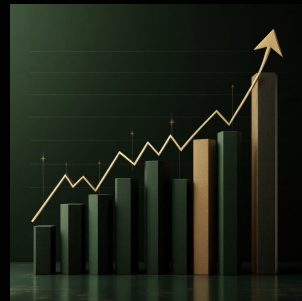


Российский рынок видеоигр: Анализ и перспективы

Обзор текущего состояния и потенциала роста игровой индустрии
России для инвесторов и руководителей.

Кондюков Константин

Динамика рынка и рост выручки



Объём рынка 2024

~173 млрд рублей

- Мобильные игры: ~81 млрд руб.
- ПК-игры: ~70 млрд руб.
- Консоли: ~15 млрд руб.

Расходы геймеров и рост индустрии

- Рост на ~7.5% по сравнению с 2023 годом.
- Выручка топ-50 компаний: рост на 32% до ~64.6 млрд руб.

ВЫЗОВЫ И

ВОЗМОЖНОСТИ

Сокращение рынка и адаптация

Уход западных издателей привел к временному сокращению, но внутренний спрос компенсирует потери



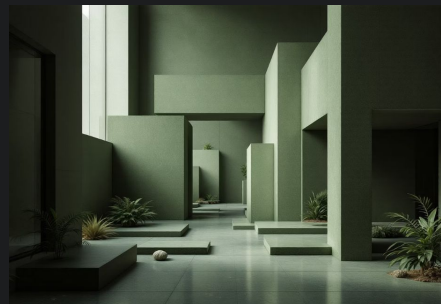
Проблемы экспорта и платежей

Сложности с международными платежами снижают доход в валюте для студий, ориентированных на экспорт



Концентрация выручки

Большая часть доходов приходится на несколько крупных студий, что затрудняет развитие малых и инди-проектов



Потенциал роста. Прогнозы и факты

Ожидаемый рост

рынка — основной темп роста 7-8% до 2030 года

Оптимистичный сценарий

До 203-327 млрд рублей к 2030 году при поддержке и адаптации

Успешные примеры

Разработчики демонстрируют рост выручки и зарплат,
но не везде



Рекомендации для стартапов и инвесторов



Понимание рынка

Мобильные и ПК-игры — основные сегменты с наибольшей аудиторией и бюджетом.
Но в мобильных слишком большая конкуренция за трафик



Стратегия развития

Начинать с небольших, законченных проектов
Искать нишевые рынки
Ориентироваться на качество, а не массовость
Провыв требует инноваций и уникальности



Пишите для сотрудничества



TC: @kondyukov



VK: kostyakondyukov



konkondyukov@gmail.com



+7(904)-631-94-82